RIESGOS EN EL USO DE COMPUTADORAS PERSONALES

COMO SENTARSE FRENTE A LA COMPUTADORA

El teclado debería ser curvo, y junto a el, convendría tener un apoya muñeca.

La mirada tiene que ser descendente.

El monitor tiene que estar levemente por debajo de la mirada normal del usuario(de tal manera que el cuello quede en posición natural), a un metro de distancia aproximadamente (o el largo del brazo del usuario).

La iluminación no tiene que estar ni detrás de la pantalla (encandila) ni adelante (se refleja en el monitor), sino a los costados, en una misma línea con la pantalla.

El monitor podría tener un sostén de papeles colgando a su derecha o izquierda. La persona tiene que estar bien sentada, con la columna vertebral derecha, pero no rígida.

Hombros relajados, Los brazos junto al cuerpo.

Los antebrazos paralelos al piso (por lo que el teclado tiene que estar un poco mas bajo).

Las munecas en el aire al escribir, manteniendo la linea de los antebrazos.

Los pies pueden estar apoyados en una suerte de almohadon o escalon. Cada tanto es recomendable mover las piernas.



<u>DISEÑAR LOS PUESTOS DE</u> TRABAJO...

Mas confort y productividad, a menor costo.

El **"cansancio visual"** es el problema de salud mas frecuente en quienes trabajan en oficinas (75%) y el que más preocupa a los usuarios habituales de computadoras (47%)

Los **problemas posturales y repetitivos** son igualmente tan comunes en usuarios de computadoras, y no se solucionan con terapias medicas convencionales.

En usuarios de computadoras es muy frecuente la presencia de cansancio visual, cefalea, contracturas y dolores musculares, fatiga mental, física...

Se sabe muy bien, en que medida, estos problemas afectan la eficiencia y productividad de los usuarios, y los costos de las empresas.

También... se sabe muy bien, cuales son las reales y mejores soluciones

INFORMATIZACION:

Proceso

En estas etapas, se puede COMPRAR Y GASTAR MEJOR, lograr ventajas adicionales y mayor tasa valor agregado

TRASTORNOS

Visuales, posturales, fatiga, stress

- **SUBESTIMACION**Enfoque y consecuencias para las empresas
- **COSTOS**Deficiente uso de recursos
- CONOCIMIENTO

PORQUE se producen

- **COMO** se corrigen
- **BENEFICIOS** de corregirlo

LOGRAR EL EQUILIBRIO

COSTOS - CONFORT USUARIOS - PRODUCTIVIDAD

	FACTORES CAUSANTES DE RIESGOS			
<u>PROBLEMAS</u>	INDIVIDUALES	DISEÑO DEL PUESTO Y EUIPO	ENTORNO FISICO	ORGANIZACION
VISUALES	1-DEFECTOS DE VISION 2-EDAD 3-TRASTORNOS 4-BEBIDA	1-MALA UBICACIÓN DE LA PANTALLA 2-PANTALLA PROPIAMENTE DICHA	DEFECTOS DE ILUMINACION	1-EXECIVO TIEMPO DE TRABAJO 2-RITMOS ALTOS EN TRATAMIENTO DE INFORMACION 3-MALA PRESENTACION DE LA INFORMACION
POSTURALES	1-DEFECTOS MUSCULARES 2-DEFECTOS ARTICULARES 3-FALTA DE FORMACION	1-SILLA 2-MEDIDAS INAPROPIADA S DE LOS ELEMENTOS	MOBILIARIO	EXECIVO TIEMPO DE TRABAJO
PSICOSOCIALES	EDAD	TIPO DE PANTALA	TENDENCIAS	1-EXECIVO CONTROL 2-EXECIVO TIEMPO DE TRABAJO 3-RITMOS ALTOS EN EL TRATAMIENTO DE LA INFORMACION



CONOCIENDO LOS PROBLEMAS Y SUS CAUSAS, ES MUY FACIL ACTUAR SOBRE LA PREVENCION

